**Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение города Москвы «Образовательный центр «Протон»**

Мультимедийная система автомобиля

Моделирование и прототипирование

Работу выполнил: Мельников Р.А.

Научный руководитель: Фролов А.А.

Актуальность работы

Мультимедийные системы будут актуальны еще очень долго, так как они заметно упрощают управление функциями транспортного средства, дают различного рода важную информацию о его состоянии.

ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ

*Цель:*

Разработать 3D-модель мультимедийной системы автомобиля.

*Задачи:*

1. Рассмотреть виды, характеристики и принципы работы мультимедийной системы.

2. Изучить дизайн уже существующих моделей.

3. Из собранной информации создать свою модель мультимедиа автомобиля.

4. Создание документации

**ХОД РАБОТЫ**

1. Изучение материалов по данной теме.
2. Реализация проекта в Blender 3D.

**ПРАКТИЧЕСКАЯ ЗНАЧИМОСТЬ**

Моя мультимедийная система обладает всем функционалом, необходимым современной мультимедиа системе. С помощью сенсорного экрана пользователь может удобно взаимодействовать с интерфейсом. Также мультимедиа оснащена функцией громкой связи. В связи с этим внизу находятся кнопки сброса-приёма вызова. Для комфортного использования функции музыкального проигрывателя реализованы кнопки. В нижней части системы находится дисковод.

Также рядом с дисководом находится камера, позволяющая сканировать сетчатку глаза. Это служит для предотвращения угона автомобиля. Простой и минималистичный интерфейс моей системы позволит каждому пользователю быстро в ней разобраться.

На задней панели размещены вентиляционное отверстие, входы для кабеля антенны, разъема с проводами.

**ПЕРСПЕКТИВЫ**

1) Адаптация интерфейсов.

2) Создать функцию для мультимедиа, при котором она будет не только понимать слова и жесты, но и обеспечить полноценную дополненную реальность на лобовом стекле автомобиля.

Источники

1. <https://videoinfographica.com/blender-tutorials/>
2. <https://www.youtube.com/>
3. <http://systemsauto.ru/another/multimedia-system.html>